

REGULAMIN ZAWIERCIAŃSKIEJ GRY MIEJSKIEJ „ŚLADAMI DAWNEGO ZAWIERCIA 2015”

§ 1. Wykonawca

1. Wykonawcą Gry jest Centrum Inicjatyw Lokalnych z siedzibą w Zawierciu ul. Senatorska 14 (zwane dalej: Wykonawcą).
2. Przez organizację Gry rozumie się zaaranżowanie szeregu atrakcji tematycznych na terenie miasta Zawiercie. Ze względu na charakter imprezy zespoły biorące w niej udział poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność pod przewodnictwem lidera grupy. W związku z powyższym Wykonawca odpowiada jedynie za przygotowanie i przeprowadzenie imprezy.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra odbywa się 13 czerwca 2015 roku w Zawierciu, rozpocznie się o godzinie 10:00. Przewidywany czas trwania imprezy to 4 godzin. Gra przeznaczona jest głównie dla mieszkańców Powiatu Zawierciańskiego. Niewykluczony jest udział osób spoza obszaru Powiatu Zawierciańskiego.
2. W grze nie mogą wziąć udziału pracownicy Centrum Inicjatyw Lokalnych.
3. Zgłoszenia przyjmowane są do dnia 12 czerwca 2015 r. za pośrednictwem formularzy dostępnych na stronie www.zawiercie.eu, www.jurajska.org.pl, www.cil.org.pl, www.zawiercianin.pl w biurze Centrum Inicjatyw Lokalnych, ul. Senatorska 14 Zawiercie, oraz w biurze Jurajskiej Organizacji Turystycznej, ul. Piastowska 1 Zawiercie. W przypadku zgłoszenia niewystarczającej ilości Zespołów, rekrutacja zostanie wznowiona w dniu imprezy.
4. Minimalna ilość zespołów biorących udział w Grze wynosi 10, maksymalna 20, o zakwalifikowaniu drużyny decyduje data wpływu zgłoszenia.
5. Zgłoszenie powinno zawierać: imię i nazwisko każdego uczestnika, datę urodzenia, telefon kontaktowy i adres e-mail, a także dane osobowe Lidera Zespołu.
6. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze wraz z formularzem zgłoszeniowym Zespołu dostarczają wypełniony Załącznik nr 1.
7. Wszyscy Uczestnicy gry wraz z Formularzem zgłoszeniowym dostarczają wypełniony Załącznik nr 2 – Oświadczenie o akceptacji Regulaminu Gry Miejskiej.
8. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze oraz odbiór Karty Startowej uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze Miejskiej na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - przetwarzanie przez Wykonawcę danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. Nr 133 poz. 883).
 - opublikowanie na łamach strony internetowej m.in. www.zawiercie.eu, www.jurajska.org.pl, www.cil.org.pl, www.zawiercianin.pl w informacjach prasowych, na plakatach itp. sporządzonych przez Organizatora danych osobowych, zdjęć Zwycięzców oraz wyróżnionych Zespołów.
9. Uczestnicy grają w Zespołach. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego od 2 do 5 osób. W każdym zespole musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia.
10. Rejestracja zespołów rozpoczyna się o godzinie 09:30.
11. Gra rozpoczyna się 13.06.2015r. o godz. 10:00 na parkingu przy Centrum Inicjatyw Lokalnych, ul. Senatorska 14 w Zawierciu.
12. Wykonawcy podadzą zarejestrowanym Zespołom szczegóły Gry oraz pierwszą wskazówkę, która umożliwi przejście do kolejnego punktu na trasie. Pierwszy z Zespołów startuje o 10:00, każdy następny po 5 minutach od startu poprzedniego – zmniejszy to szansę na spotkanie się

Zespołów. Różnica czasu startu będzie brana pod uwagę przy obliczaniu czasu pokonania trasy przez Zespoły.

13. Celem uczestników Gry jest wykonanie zadań i rozwiązanie zagadek.

14. Zespoły poruszają się pieszo po trasie Gry. Nie można korzystać ze środków transportu takich jak: samochód, skuter, motor, rower itp.

15. Za poprawnie wykonane zadanie zespół uzyskuje punkty które są wpisywane do odpowiedniej rubryki w Karcie Startowej.

16. Na każdym punkcie kontrolnym liczba graczy w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na Karcie Startowej. W razie niezgodności gracze nie otrzymają kolejnej wskazówki.

17. W przypadku naruszenia zasad niniejszego regulaminu przez gracza lub Zespół, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Wykonawca ma prawo odebrać zespołowi Kartę Startową i wyeliminować Zespół z Gry. Decyzja Wykonawcy jest ostateczna.

18. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym należy zachować szczególną ostrożność. Wykonawca nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.

19. Gra kończy się 13.06.2015 r., gdy ostatni z Zespołów znajdzie się na mecie i Wykonawca ogłosi zakończenie gry. Ogłoszenie wyników oraz wręczenie nagród nastąpi po ogłoszeniu przez Wykonawcę zakończenia gry.

§ 3.

Wyłanianie zwycięzców

1. Zwycięzcami gry staje się Zespół, który na mecie zgromadzi największą ilość punktów. W przypadku remisu zostanie rozegrane dodatkowe zadanie.

§ 4.

Nagrody

1. Wykonawca przewiduje nagrody dla Zespołów za zajęcie I, II i III miejsca, a także wyróżnienia.
2. Każdy Zespół otrzyma dyplom uczestnictwa w Grze oraz upominek.

§ 5.

Postanowienia końcowe:

1. Niniejszy Regulamin znajduje się na stronie internetowej www.zawiercie.eu, www.jurajska.org.pl, www.cil.org, www.zawiercianin.pl w biurze CIL i JOT.
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie, ostateczne decyzje podejmuje Wykonawca.
3. Wykonawca zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu.