

REGULAMIN I ZAWIERCIAŃSKIEJ GRY MIEJSKIEJ
„ŚLADAMI DAWNEGO ZAWIERCIA”

§ 1.

Organizatorzy

1. Organizatorem Gry jest Centrum Inicjatyw Lokalnych z siedzibą w Zawierciu (zwane dalej: Organizatorem).
2. Przez organizację Gry rozumie się zaaranżowanie szeregu atrakcji tematycznych na terenie miasta Zawiercie. Ze względu na charakter imprezy zespoły biorące w niej udział poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność pod przewodnictwem lidera grupy. W związku z powyższym Organizator odpowiada jedynie za przygotowanie i przeprowadzenie imprezy.

§ 2.

Zasady Gry

1. Gra odbywa się 24 września 2011 roku w Zawierciu, rozpocznie się o godzinie 10:00. Przewidywany czas trwania imprezy to 4-5 godzin. Gra przeznaczona jest dla wszystkich chętnych, którzy ukończyli 12 rok życia.
2. W grze nie mogą wziąć udziału pracownicy Centrum Inicjatyw Lokalnych z siedzibą w Zawierciu.
3. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są za pośrednictwem formularzy dostępnych do pobrania na stronie www.zawiercianin.pl do 22 września 2011 r. W przypadku zgłoszenia niewystarczającej ilości Zespołów, rekrutacja zostanie wznowiona w dniu imprezy.
4. Organizator ustala minimalną i maksymalną ilość Zespołów biorących udział w grze: min. 4 Zespoły.
5. Zgłoszenie powinno zawierać: imię i nazwisko każdego uczestnika, jego datę urodzenia oraz telefon kontaktowy i adres e-mail, a także dane osobowe Lidera Zespołu.
6. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze wraz z formularzem zgłoszeniowym Zespołu dostarczają wypełniony Załącznik nr 1.
7. Wszyscy Uczestnicy gry wraz z Formularzem zgłoszeniowym dostarczają wypełniony Załącznik nr 2 – Oświadczenie o akceptacji Regulaminu gry.
8. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze oraz odbiór Karty Startowej uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;

- przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. Nr 133 poz. 883).
 - opublikowanie na łamach strony internetowej www.zawiercianin.pl i informacjach prasowych sporządzonych przez Organizatora dotyczących Zwycięzców oraz wyróżnionych Zespołów.
9. Uczestnicy grają w Zespołach. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego 2-5 osób (zwanego dalej: Zespołem). W każdym zespole musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia.
 10. Rejestracja zespołów rozpoczyna się o godzinie 09:30.
 11. Gra rozpoczyna się 24.09. 2011 r. o godz. 10:00 na terenie Parku Kościuszki w Zawierciu.
 12. Organizatorzy podadzą zarejestrowanym Zespołom szczegóły Gry oraz pierwszą wskazówkę, która umożliwi dalszą grę. Pierwszy z Zespołów startuje o 10:00, każdy następny po 5 minutach od startu poprzedniego – zmniejszy to szansę na spotkanie się Zespołów. Różnica czasu startu będzie brana pod uwagę przy obliczaniu czasu pokonania trasy przez Zespoły.
 13. Celem uczestników Gry jest wykonanie zadań i rozwiązanie zagadek Gry oraz wykonanie powierzonego im zadania finałowego. Podczas Gry Zespoły będą wykonywać zadania, otrzymywać rekwizyty i zaszyfrowane wskazówki.
 14. Trasę Gry Zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać ze środków transportu takich jak: samochód, skuter, motor, rower itp.
 15. Za każde poprawnie wykonane zadanie zespół uzyskuje 1 pkt.
 16. Na każdym punkcie kontrolnym liczba graczy w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na Karcie Startowej. W razie niezgodności gracze nie otrzymają kolejnej wskazówki.
 17. W przypadku naruszenia przez gracza lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizator mają prawo odebrania zespołowi Karty Startowej i eliminuje Zespół z Gry. Decyzja Organizatora jest ostateczna.
 18. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym należy zachować szczególną ostrożność. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
 19. Gra kończy się 24.09.2011 r., gdy ostatni z Zespołów znajdzie się na mecie i Organizator ogłosi zakończenie gry. Ogłoszenie wyników oraz wręczenie nagród nastąpi po ogłoszeniu przez Organizatora zakończenia gry.

§ 3.

Wyłanianie zwycięzców

1. Zwycięzcami gry staje się Zespół, który na mecie zgromadzi największą ilość punktów.
W przypadku remisu wygrywa ten Zespół, który przebył trasę w najkrótszym czasie.

§ 4.

Nagrody

1. Organizator przewiduje nagrody dla Zespołów za zajęcie I, II i III miejsca –vouchery, akcesoria sportowe i komputerowe, książki.
2. Każdy Zespół otrzyma dyplom uczestnictwa w Grze oraz upominek.

§ 5.

Postanowienia końcowe:

1. Niniejszy Regulamin znajduje się na stronie internetowej www.zawiercianin.pl.
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie, ostateczne decyzje podejmuje Organizator.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu.