**REGULAMIN I ZAWIERCIAŃSKIEJ GRY MIEJSKIEJ „ŚLADAMI DAWNEGO ZAWIERCIA 2012”**

**§ 1.**

**Organizatorzy**

1. Organizatorem Gry jest Centrum Inicjatyw Lokalnych z siedzibą w Zawierciu ul. Wierzbowa 16/18 (zwane dalej: Organizatorem).

2. Przez organizację Gry rozumie się zaaranżowanie szeregu atrakcji tematycznych na terenie miasta Zawiercie. Ze względu na charakter imprezy zespoły biorące w niej udział poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność pod przewodnictwem lidera grupy. W związku z powyższym Organizator odpowiada jedynie za przygotowanie i przeprowadzenie imprezy.

**§ 2.**

**Zasady Gry**

1. Gra odbywa się 22 września 2012 roku w Zawierciu, rozpocznie się o godzinie 10:00. Przewidywany czas trwania imprezy to 6 godzin. Gra przeznaczona jest głównie dla mieszkańców Powiatu Zawierciańskiego. Niewykluczony jest udział osób spoza obszaru Powiatu Zawierciańskiego.

2. W grze nie mogą wziąć udziału pracownicy Centrum Inicjatyw Lokalnych.

3. Zgłoszenia przyjmowane są do dnia 20 września 2012 r. za pośrednictwem formularzy dostępnych na stronie www.zawiercianin.pl, www.cil.org.pl, w biurze Centrum Inicjatyw Lokalnych, ul. Senatorska 14 Zawiercie, w biurze Towarzystwa Miłośników Ziemi Zawierciańskiej, ul. Piastowska 1 Zawiercie. W przypadku zgłoszenia niewystarczającej ilości Zespołów, rekrutacja zostanie wznowiona w dniu imprezy.

4. Minimalna ilość zespołów biorących udział w Grze wynosi 12, maksymalna 20, o zakwalifikowaniu drużyny decyduje data wpływu zgłoszenia.

5. Zgłoszenie powinno zawierać: imię i nazwisko każdego uczestnika, datę urodzenia, telefon kontaktowy i adres e-mail, a także dane osobowe Lidera Zespołu.

6. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze wraz z formularzem zgłoszeniowym Zespołu dostarczają wypełniony Załącznik nr 1.

7. Wszyscy Uczestnicy gry wraz z Formularzem zgłoszeniowym dostarczają wypełniony Załącznik nr 2 – Oświadczenie o akceptacji Regulaminu Gry Miejskiej.

8. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze oraz odbiór Karty Startowej uczestnik wyraża zgodę na:

- wzięcie udziału w Grze Miejskiej na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;

-przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. Nr 133 poz. 883).

- opublikowanie na łamach strony internetowej m.in. www.zawiercianin.pl, www.cil.org.pl w informacjach prasowych, na plakatach itp. sporządzonych przez Organizatora danych osobowych, zdjęć Zwycięzców oraz wyróżnionych Zespołów.

9. Uczestnicy grają w Zespołach. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego 5 osób.
W każdym zespole musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia.

10. Rejestracja zespołów rozpoczyna się o godzinie 09:30.

11. Gra rozpoczyna się 22.09.2012 r. o godz. 10:00 na terenie Parku im Adama Mickiewicza w Zawierciu.

12. Organizatorzy podadzą zarejestrowanym Zespołom szczegóły Gry oraz pierwszą wskazówkę, która umożliwi przejście do kolejnego punktu na trasie. Pierwszy z Zespołów startuje o 10:00, każdy następny po 10 minutach od startu poprzedniego – zmniejszy to szansę na spotkanie się Zespołów. Różnica czasu startu będzie brana pod uwagę przy obliczaniu czasu pokonania trasy przez Zespoły.

13. Celem uczestników Gry jest wykonanie zadań i rozwiązanie zagadek.

14. Zespoły poruszają się pieszo po trasie Gry. Nie można korzystać ze środków transportu takich jak: samochód, skuter, motor, rower itp.

15. Za poprawnie wykonane zadanie zespół uzyskuje punkty w postaci banknotów z czasów PRL.

16. Na każdym punkcie kontrolnym liczba graczy w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na Karcie Startowej. W razie niezgodności gracze nie otrzymają kolejnej wskazówki.

17. W przypadku naruszenia zasad niniejszego regulaminu przez gracza lub Zespół, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo odebrać zespołowi Kartę Startową i wyeliminować Zespół z Gry. Decyzja Organizatora jest ostateczna.

18. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym należy zachować szczególną ostrożność. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.

19. Gra kończy się 22.09.2012 r., gdy ostatni z Zespołów znajdzie się na mecie i Organizator ogłosi zakończenie gry. Ogłoszenie wyników oraz wręczenie nagród nastąpi po ogłoszeniu przez Organizatora zakończenia gry.

**§ 3.**

**Wyłanianie zwycięzców**

1. Zwycięzcami gry staje się Zespół, który na mecie zgromadzi największą ilość punktów. W przypadku remisu zorganizowany zostanie test, który wyłoni zwycięską drużynę.

**§ 4.**

**Nagrody**

1. Organizator przewiduje nagrody dla Zespołów za zajęcie I, II i III miejsca, a także wyróżnienia.

2. Każdy Zespół otrzyma dyplom uczestnictwa w Grze oraz upominek.

**§ 5.**

**Postanowienia końcowe:**

1. Niniejszy Regulamin znajduje się na stronie internetowej www.zawiercianin.pl. , www.cil.org., w biurze CIL i TMZZ.

2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie, ostateczne decyzje podejmuje Organizator.

3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu.